

01

ブランドガイドライン

REAL8 と wREAL8 を識別するマーク、色、言葉づかい。



ひとつのアイデンティティ。
明確で一貫した使い方。

2026年10月20日版。

2026年8月30日版に代わるものです。マーク、色、書体、トークンの識別情報は変わっていません。本版はそれらを整理し直し、運用の指針を加えたものです。

本書の使い方

REAL8 プロジェクト、その製品、そして対外的な発信のためのアイデンティティ体系です。

本書に定めるマーク、色、書体、名称のルール、トークンの識別情報が基準です。ウェブページ、ウォレットの画面、スライド、SNS の投稿、取引所の銘柄情報など、REAL8 の素材を制作する人は誰でも本書に従って作業します。

セクション	ページ
アイデンティティとロゴの保護	03 から 05
色と書体	06 から 08
声と責任ある言葉づかい	09 から 10
トークンの識別情報	11 から 12
運用と素材の受け渡し	13 から 16

ステータス表示の読み方

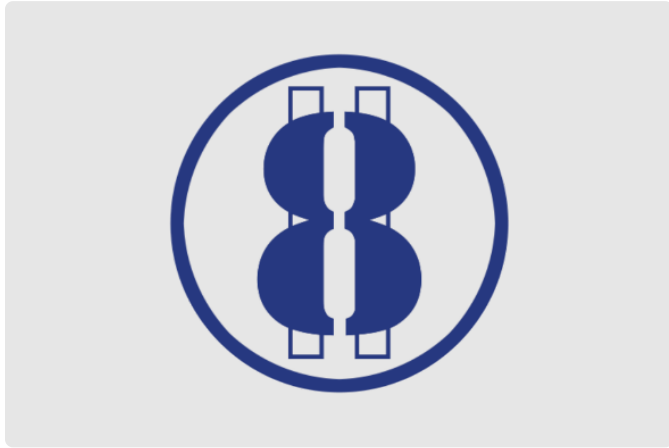
FROZEN は、外部のソフトウェアがすでに使用している公開済みの素材を示します。変更はできません。**CANONICAL** は承認済みのプレゼンテーション用アートワークを示し、提供されたままの形で使用します。

機械可読の値は 2026年8月30日に stellar.toml、トークンリスト、公開中のサイトから読み取り、総発行量は 2026年10月2日にチェーン上で確認しました。

03

ふたつのマーク、ふたつの役割

どちらもスペインの 8 レアル銀貨「リアル・デ・ア・オチョ」に由来します。



フラットアイコン FROZEN

他社のソフトウェアの中でのアイデンティティです。32 ピクセルの大きさで、何百ものトークンと並んで表示されます。Stellar と各取引所に提出済みで、銘柄情報サイトはこのファイルを取得してキャッシュします。ファイルを変えると、私たちが管理できないシステム上で REAL8 の顔が変わってしまいます。

Icon-REAL8.png ・ 300×300 ・ SVG もあり

図柄は、縦に重ねたふたつの楕円を縦棒が貫く「8」です。これはドル記号の起源でもあります。



刻印コイン CANONICAL

私たち自身の素材の中で、物体として見せる余裕がある場面のアイデンティティです。このプレゼンテーション用マークは、無地の背景に 96 px 以上で使います。小さなアバターとしては決して使いません。

Logo-REAL8.png ・ 550×425 ・ 正方形版 512、300、250

ロックアップの構成

提供されたアートワークを使います。ワードマークの文字は一度だけ描かれたもので、二度と打ち直しません。



横組みワードマーク CANONICAL

ウェブサイトのヘッダー用ロックアップです。輪郭線のアイコンが、文字の右側に大文字の高さで並びます。

Logo-REAL8-360x120.png



白抜きワードマーク CANONICAL

インディゴや黒に近い背景用です。透明地に白なので、明るい背景では消えてしまいます。置く前に背景を確かめてください。

Logo-REAL8-360x120-blanco.png



ウォレットのロックアップ CANONICAL

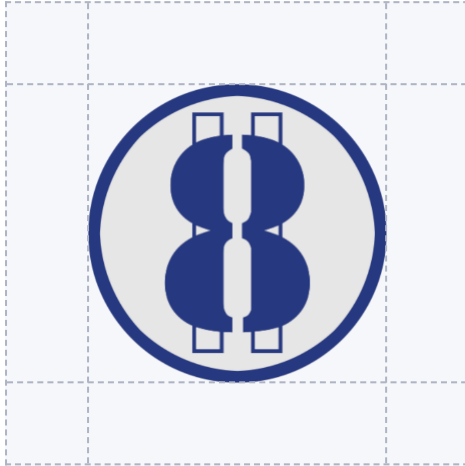
ウォレットの製品ロックアップで、言語ごとにファイルがあります。説明語は英語では WALLET、スペイン語では BILLETERA で、monedero は使いません。

Logo-REAL8-app-en.png · Logo-REAL8-app-es.png

マークを守る

すべての素材について、比率、色、周囲の余白を保ちます。

幅の $\frac{1}{4}$



余白（クリアスペース）

マークの幅の4分の1以上を、四方すべてに空けます。この帯の中には、ページの端を含め、何も入れません。

素材	最小サイズ
フラットアイコン	24 px
ワードマーク	幅 120 px
コイン	96 px

これより小さいと「8」がつぶれて、ただの塊に見えてしまいます。

- + フラットアイコンは、専用のフィールドグレーか白の上に置きます。すでに円形の縁があるので、枠は不要です。
- + 拡大縮小は比率を保って行います。「8」は描かれた図形であり、文字ではありません。
- × 色を変える、引き伸ばす、回転する、影を付ける、別の太さで「8」を作り直すことは決してしません。インディゴとシルバーがアイデンティティであり、アイコンはすでに私たちが更新できない場所に公開されています。
- × コインを写真や込み入った背景の上に置かないでください。メタリックな表現なので輪郭が失われます。アプリアイコン、ファビコン、アバターにも使いません。それはフラットアイコンの役割です。

06

目的のある色

インディゴはインク。シルバーは金属で、無彩色のグレーではなく、温かみのあるわずかにオリーブがかった色です。



インディゴ

#263880

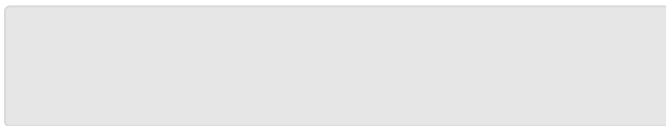
主要なアイデンティティ、見出し、操作部品。アイコンを描いているインクです。



インディゴ・リフト

#2D4298

ワードマーク内の第2の色調。ホバーとアクティブの状態。



フィールド

#E6E6E6

アイコンの背後の円盤。正確に保つべき唯一のグレーです。



シルバー

#958E84

コインから採った色。罫線、枠線、控えめなアクセント。



インディゴ 200

#C9D0EB

写真や中程度に暗いオーバーレイの上の文字。



インク

#0F172A

あらゆる場面の暗い背景。インディゴに寄せた黒に近い色で、純粋な黒は使いません。

どちらの色も、パレット生成ツールではなくマークそのものから生まれています。シグナル色は状態だけを伝えるもので、装飾や第2のブランドカラーには決して使いません。

実務用の色階調

実際の背景に合わせて色調を選びます。コントラストは推測せず、測定します。

段階	HEX	使う場所	コントラスト
800	#263880	ブランドカラー。明るい背景上の塗りつぶしボタンとリンク、見出し、スキップリンク。	白に対して 10.7:1
600	#364FB5	明るい背景上の第2のアクションで、主要アクションに見えてはならないもの。ウォレットの「受け取る」ボタン。	白に対して 7.1:1
500	#4E67CA	フォーカスリング。どちらの背景でも見えている必要があります。カードのグラデーションの終端。	明 5.1:1、暗 3.5:1
400	#798CD7	暗い背景上の塗りつぶしボタン。文字はインク。	インクに対して 5.6:1
300	#A1AEE3	インク背景上の文字とリンク。写真はインクより明るいので、写真上の文字には明るさが足りません。	インク上 8.2:1
200	#C9D0EB	写真や中程度に暗いオーバーレイ上の文字。300ではAAに届かない場面。	インク上 11.7:1

インディゴはインクなので、暗い背景の塗りつぶしには使えません。明るい背景では800が白い文字の塗りつぶしボタンを担います。暗い背景では消えてしまうため、塗りつぶしボタンはインクの文字で400を、文字は300を使います。写真の上では、測定したコントラストに応じて200か白にします。

白地のインディゴは10.7:1、インディゴ地の白も同じ値で、本文のAAとAAAをどちらも満たします。フィールド上のインディゴは8.6:1。白地のシルバーは3.2:1しかないので、枠線とアクセントの色であって、明るい背景上の文字色には決して使いません。

シグナル

- **ミント** #34D399。成功、確認済み、送付済み。
- **エンバー** #F87171。エラー、拒否、上限超過。

廃止

使用不可

アンバー #FFC03D、アンバーダーク #F8B526、ウォレットブルー #0052FF、フレームワークブルー #1976D2。いずれもインディゴに置き換えます。金色は銀の物語と衝突し、REAL8が主張していない裏付けを示唆してしまいます。

08

書体

3つの読む役割と、保護されたロゴ独自の文字。

MONTERRAT・700・見出し

Cobrar y enviar REAL8

あらゆる媒体の見出し。Google Fonts、オープンライセンス。

OPEN SANS・400 / 600 / 700・本文とインターフェース

Every REAL8 delivery is final once it is on Stellar.

本文はサイトで 17 px、製品では 16 px、行送り 1.6。本文とインターフェースの文言は Open Sans が担います。

IBM PLEX MONO・400 / 500・データ

GBVYYQ7X...W4CD ・ 8,888,888,888

表の中のアドレス、ハッシュ、金額に使い、常に等幅数字にします。この書体は 0 と O、1 と l を区別できるので、Stellar のアドレスを一文字ずつ確かめるときに役立ちます。本文には決して使いません。

ワードマークの文字

REAL8

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ロゴは提供されたアートワークです。打ち直したり、その描かれた文字で他のものを組んだりはしません。見出し、スライド、ボタンのいずれにも使いません。

日本語。 real8.org、ウォレット、pay.real8.org は日本語でも公開しています。すべてのフォント指定で欧文書体の次に Noto Sans JP を置き、日本語の文字が不揃いなシステム既定のフォントに落ちないようにします。

声と名称

読み手の言語で、暗号資産にありがちな誇大表現を使わず、平易に書きます。

用語	ルール
REAL8	常にすべて大文字。Real8、real8、R8 は使いません。
wREAL8	大文字のコードに対して小文字の w。チェーン上でも文章中でも同じです。
la Billetera	スペイン語の公開文では大文字の B、女性名詞。el monedero は使いません。
スペイン語	スペインのスペイン語で、tú を使います。voseo は使いません。
英語	アメリカ綴り。color、organize、license。
約物	どの言語でも em ダッシュは使いません。
連絡	文書による非同期のやりとり。通話は決して提案しません。

私たちについて

Hispanopedia は REAL8 プロジェクトのスポンサーです。 Hispanopedia はマラガに拠点を置くスペインの非営利団体です。「REAL8 として事業を行う」とは決して書きません。スポンサーであって、商号ではありません。

チームは 12 名と技術パートナー 1 社です。紹介する前に real8.org のチームページを確認してください。パイロット国を列挙するときは、必ずベネズエラを最後にします。

銀に関するルール

プロジェクトを正確に説明します。存在しない仕組みや裏付けを示唆する表現は使いません。

銀との相関は、プロジェクトの長期的な目標です。

使わない表現

「銀にペッグ」「銀価格に連動」「銀に裏付けられた」「pegged to silver」「silver-backed」

必須の文脈

現在、REAL8 はステーブルコインではありません。仕組みを説明する場所には必ずこの注意書きを添えます。銀価格との相関は目標であり、現在の仕組みではありません。

なぜ言葉づかいが重要か

REAL8 を銀にペッグしたものとして紹介したことは一度もありません。MiCA では、「他の価値を参照して安定した価値を維持することを標榜する」暗号資産は資産参照型トークンとされ、スペイン銀行の認可が必要になります。不用意な一文が、プロジェクトが行っていない規制上の主張を生んでしまいます。

承認が必要な数字。 利回り、利息、ボーナスの割合は、文言の審査が終わるまで公表しません。承認されるまでは、率ではなく仕組みを説明します。

Stellar 上の REAL8

機械可読の識別情報もブランドの一部です。文字列と素材の URL は正確に保ちます。

項目	値
コード	REAL8
小数桁数	7
発行量	8,888,888,888 REAL8
アイコン	https://real8.org/Icon-REAL8.png
組織ロゴ	https://real8.org/Icon-REAL8.png
ホーム	https://real8.org/
メール	info@real8.org
X	Real8Coin

発行者

GBVYYQ7XXRZW6ZCNNCL2X2THNPQ6IM4047HAA25JTAG7Z3CXJCQ3W4CD

<https://real8.org/.well-known/stellar.toml> で公開しています。アセットコードは5文字なので、credit_alphanum4ではなくcredit_alphanum12のアセットです。ウォレット、エクスプローラー、取引所はこれらの文字列を直接読み取り、いったんインデックスされると修正できないものもあります。画像の URL はファイルパスではなく、識別情報の一部として扱います。

wREAL8

REAL8 のラップ版です。第 2 のトークンでも独自の通貨でもありません。



アイコン

FROZEN

コイン

CANONICAL

REAL8 のマークに、左下の W バッジを加えたものです。別のデザインは決して作りません。

チェーン	チェーン ID	コントラクト	小数桁数
Base	8453	0x9f1605a496FD56A728bbd088Cf2Ecade4d40129c	7
BNB Chain	56	0x34445f2cbA3964b5E814dB419F2beF12420A4C49	7
Optimism	10	0x34445f2cbA3964b5E814dB419F2beF12420A4C49	7
Solana	n/a	2wy52bRjFd9dsNDF92GgVwVHpEBn3h9pT5j9CZKFDsu4	n/a

すべてのチェーンが wreal8-tokenlist.json と wreal8-metadata.json を通じて <https://w.real8.org/Icon-wREAL8.png> を参照しています。アイコンは 300×300、コインは Logo-wREAL8.png です。

アイコンは Base、BNB Chain、Optimism のトークンリストと Solana のメタデータから参照されています。

一貫した視覚のリズム

アイデンティティを新しい素材に広げるためのレイアウトの原則。

- ひとつの考えから始めます。主見出しはひとつ、視覚的な焦点はひとつ、必要なら次の行動を明確に示します。
- 揃え方を統一し、余白をたっぷり取ります。見出し、本文、素材の端を同じグリッドに揃えます。
- オリジナルのワードマークを素材として使います。コインは、その大きさ、落ち着いた背景、余白を保てる場所にだけ置きます。
- 色は役割で使い分けます。アイデンティティにはインディゴ、暗い面にはインク、控えめなアクセントにはシルバー。ミントとエンバーは意味のある状態のために取っておきます。
- 装飾は任意のものとして扱います。模様やイラストは、保護されたロゴの空間の外に置きます。
- 読みやすい文章を書き、想定する閲覧サイズで読める文字の大きさを保ち、仕上がった構成でコントラストを測定します。

実践的な出発点

レイアウトは、内容とロゴの既存の余白ルールを中心に組み立てます。グリッドは一貫性を助けますが、マーク周囲の保護された空間の代わりにはなりません。

SNS のカバー画像

ひとつの視覚体系を、チャンネルごとに別々に書き出し、切り抜きを確認します。



構成の例です。破線のガイドは書き出す画像には含まれず、どのプラットフォームの仕様でもありません。

- ワードマークと必須の文言は、キャンバスの内側に十分な余裕をもって置きます。プロフィール写真やインターフェースの部品が重なることを見込みます。
- マスターの構成を用意し、配信先ごとに切り抜きを個別に調整します。
- デスクトップとモバイルのプレビューを確認します。すべてのサービスで同じ結果を保証する万能のセーフエリアはありません。
- マークの背後は無地にします。見出しは短く、任意とし、金銭的な約束は決してしません。
- 配信先が受け付ける形式で、鮮明な画像を書き出します。最終的な寸法を決める前に、各プラットフォームの最新の要件を確認します。

素材一覧

ファイル名と公開済みの画像 URL は、偶然のパスではなく、識別情報の一部です。

素材	ファイル / 場所
REAL8 フラットアイコン	Icon-REAL8.png ・ 300×300 ・ SVG もあり https://real8.org/Icon-REAL8.png
REAL8 刻印コイン	Logo-REAL8.png ・ 550×425 正方形版 512、300、250
横組みワードマーク	Logo-REAL8-360x120.png
白抜きワードマーク	Logo-REAL8-360x120-blanco.png
ウォレットのロックアップ	Logo-REAL8-app-en.png Logo-REAL8-app-es.png
ラップ版アイコン	Icon-wREAL8.png ・ 300×300 https://w.real8.org/Icon-wREAL8.png
ラップ版コイン	Logo-wREAL8.png

素材の受け渡し

オリジナルのファイルを提供し、縦横比を保ち、固定された識別用素材とプレゼンテーション用の書き出しを明確に区別します。視覚的な刷新の一環として、外部から参照されているファイルを上書きすることは決してしません。

ダウンロードできるのは公開済みの 2 つの画像 URL だけです。その他のファイルは info@real8.org への依頼に応じて提供します。

公開する前に

マークを載せるすべての素材について、短い確認を行います。

- 正しいオリジナル素材、正しい製品、正しい言語。
- 承認された色の役割、十分な余白、マークへの変形や効果の追加がないこと。
- 最終的な閲覧サイズで文字が読めること。実際の背景でコントラストを確認したこと。
- 名称と言葉づかいが本書に従っていること。銀の裏付け、安定した価値、未審査の利率を示唆していないこと。
- 技術的な文字列を実運用で使う際は、公開されているメタデータと照合したこと。
- モバイルやプロフィール写真の重なりを含め、各プラットフォームの切り抜きを確認したこと。

版の記録

2026年10月20日版。2026年8月30日版に代わるものです。マーク、色、書体、名称のルール、トークンの識別情報は変わっていません。本版はそれらを 1 ページ 1 章に整理し直し、13 から 16 ページに運用の指針を加えました。

REAL8 プロジェクトは、マラガに拠点を置くスペインの非営利団体 Hispanopedia がスポンサーです。マークの使用に関するお問い合わせは info@real8.org まで。

他の言語版：<https://real8.org/REAL8-brand-standards-en.pdf>・<https://real8.org/REAL8-brand-standards-es.pdf>